

# Монитор

**Мониторот** е излезна единица, на која визуелно се прикажуваат сликите, знаците и цртежите кои ги генерира графичката картичка. Тој преку кабел е поврзан со графичката картичка на компјутерот која обезбедува соодветна **графичка резолуција**. Графичка резолуција се претставува со бројот на точки (пиксели) на екранот со кои е прикажана сликата. (пр. 1024x768 или 1280x1024)

Главна карактеристика на мониторите е нивната **големина**, која се изразува во инчи, и се мери по дијагоналата на екранот на мониторот (пр. 15" 17" 22").

Постојат неколку различни видови на монитори.

Најстарата технологија се т.н. **монитори со катодна цевка (CRT (Cathode Ray Tube) - монитори)**. Како што и самото име кажува, се состојат од една цевка која на крајот се проширува и завршува со



екран, кој е обложен со фосфорен материјал. На тесниот крај од цевката се наоѓа електронски топ, кој испукува сноп од негативно нелектризирани електрони кон екранот и во зависност од тоа кои точки се погодени, тие светат и ја формираат сликата.

Втората технологија на монитори се т.н. **монитори со течен кристал (LCD (Liquid Crystal Display) - монитори)**. Овој тип на монитори го користат својството на течните кристали, за да ја модулираат светлината и за да создадат слика. Течниот кристал е сместен помеѓу прозирни електроди. Под дејство на напон доведен на електродите, честичките на кристалот се ориентираат во одредена насока и пропуштаат само одреден дел од светлосниот спектар. Со пропуштање на одреден дел на спектарот и блокирање на несаканиот дел, се



одредува интензитетот и бојата на пикселот (точка на екранот) и на тој начин се генерира сликата како матрица од управувани пиксели.

Уште понова технологија се т.н. **LED монитори**. LED е кратенка од англискиот збор “Light Emitting Diode” (светлечка диода). LED диодата е електронски извор на светлина и во суштина се однесува како полупроводник. Кога оваа диода е подложена на струја, електроните во неа енергијата ја испуштаат во вид на светлина.

